

Matteo Bertamini

+39 349 465 1170
bertamini.matteo@gmail.com
<http://bertuz.github.io>



Istruzione

2008–2014 **Laurea triennale in informatica (102/110)**, *Università degli Studi di Trento*.

Esperienza lavorativa

Ambito informatico

- 2014 **Consulente di web design**, *Chrysler Vehicles*, Auburn Hills (Michigan) - Torino.
Riprogettazione dell'interfaccia utente del programma gestionale WPC attraverso la produzione di mock up (statici e live) e relativa documentazione. Organizzazione e gestione di workshop e conference call di supporto all'attività.
Competenze acquisite:
- Processi di configurazione e gestione dei prodotti;
 - Analisi dei requisiti funzionali;
 - Balsamiq mockup.
- 2014 **Sviluppatore web**, *Coolshop*, Torino.
Sviluppo di applicativi front end - e relativo back end - dedicati alle analisi delle vendite di CNH Industrial; sviluppo di servizi SOAP; sviluppo di versioni mobile per siti web.
Competenze acquisite:
- Sviluppo di front end:
 - Angular.JS;
 - Compass framework;
 - Grunt;
 - Bower;
 - Sviluppo di back end:
 - PHP (sviluppo servizi SOAP e REST);
 - Joomla! CMS.

- 2013–2014 **Sviluppatore web**, *DISI – Università degli Studi di Trento*.
 Sviluppatore di front e back end web per il social network sperimentale ComeAlong
www.lifeparticipation.org/comealong.html.
 Competenze acquisite:
- Progettazione dei requisiti front/back end in team;
 - Sviluppo del back end:
 - PHP;
 - Framework slim;
 - Sviluppo del front end:
 - backbone.JS;
 - underscore.JS;
 - jQuery;
 - architettura REST;
 - Facebook Graph;
 - Sviluppo interfaccia web:
 - bootstrap;
 - realizzazione di plugin per bootstrap;
 - HTML5;
 - CSS3;
 - Test d'usabilità:
 - protocollo thinkaloud;
 - SUS test;
 - analisi qualitativa e quantitativa.
- 2013 **Sviluppatore Android**, *pro-bono per Ingegneria senza frontiere*, Modena.
 Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android che permettesse la raccolta di informazioni riguardante la mobilità del comune di Modena (attualmente fuori manutenzione)
<http://bertuz83.altervista.org/blog/sgaget/>.
 Competenze acquisite:
- Java Android;
 - Retrocompatibilità (API 10 e successive) tramite specifiche librerie;
 - Tracking spostamenti in assenza di GPS tramite algoritmo personale.
- 2010–2012 **Analista e sviluppatore**, *Universidade de Lisboa*, Lisbona.
 Progettazione e sviluppo di front end desktop e sviluppo di ontologie relative all'usabilità web per il progetto europeo "Accessible" www.accessible-project.eu. (<http://sourceforge.net/projects/mobilewaat/>).
 Competenze acquisite:
- Mobile Web Best Practices e WCAG 2.0;
 - Progettazione e sviluppo di ontologie tramite protégé;
 - RDF (Resource Description Framework) e OWL (Web Ontology Language);
 - Implementazione tramite Groovy e Java;
 - architettura SOA, implementazione di interfacce SOAP client/server (Java CXF).
- 2008–2009 **Assistente alla riparazione PC**, *Tecnoprogress*, Arco di Trento.
- 2003–2004 **Sviluppatore siti web**, *Hard. Tech. – Sima software*, Arco di Trento.
 Sviluppo di siti web con architettura 3-tier.
 Competenze acquisite:
- PHP5;
 - Manutenzione server LAMP.

Lingue

Italiano	Madrelingua	
Inglese	Fluente	<i>Abituato a interagire in inglese al lavoro e nelle situazioni quotidiane.</i>
Spagnolo	Fluente	<i>Ho imparato e utilizzato il castigliano nella vita quotidiana per tre anni.</i>
Portoghese europeo	Fluente	<i>Ho imparato e utilizzato il portoghese europeo con colleghi di lavoro e nella vita quotidiana per due anni. Comprendo senza problemi il portoghese brasiliano.</i>

Capacità e competenze informatiche

Sistemi operativi

- Ho utilizzato per svariati anni Windows e Debian GNU-Linux
- Al momento utilizzo OSX e Ubuntu

Linguaggi di programmazione

- Javascript e Node.js
- Java; conoscenza accademica riguardo lo sviluppo di applicazioni internet-oriented: jsp, servlets, basi di Jboss
- Groovy
- Java per Android
- C (accademico)
- Ocaml (accademico)
- Php 4 e 5
- C++ (accademico)

Altri tipi di linguaggio

- SQL
- XML
- HTML4, HTML5
- CSS 2.0, CSS 3.0 e Sass
- Regular expressions
- UML
- Basi di BASH scripting
- LaTeX

Conoscenze generali

- Paradigmi di programmazione: imperativo, funzionale, OOP, concorrente
- Basi di ingegneria del software e relativi cicli di vita del software (Agile scrum, ecc)
- SOA, sia tramite WSDL-SOAP che REST
- protocolli a livello applicativo: HTTP, FTP, SMTP, POP, SNMP, DNS
- Esperienze accademiche di firewalling con router Cisco
- Conoscenza accademica delle principali strutture dati e algoritmi
- Ajax
- PostgreSQL
- MySQL

Piattaforme e programmi di sviluppo

- Sublime Text 2
- IntelliJ IDEA e Webstorm
- Git
- SVN
- Netbeans
- Eclipse
- Borland jbuilder
- Vim
- Rational Rose
- BBEdit

Capacità e competenze

Ambito sociale e relazionale

- Buona predisposizione per parlare in pubblico e abilità scritta efficace, chiara e diretta;
- Ben capace a informare, presentare, argomentare, motivare, insegnare e scambiare conoscenze e idee;
- Ottima capacità di interagire e relazionarsi con altri - nel lavoro e nella vita - acquisita attraverso esperienze personali, viaggi, lavori e collaborazioni sviluppatesi con persone e istituzioni di diversa cultura, ambienti e paesi;
- Spirito di gruppo;
- Abilità a riconoscere e rispettare credenze, culture, tradizioni e principi e posizioni di altri.

Ambito organizzativo

- Ordinato, metodico, pianificatore;
- Ho viaggiato e vissuto molto all'estero acquisendo un'ottima capacità ad adattarmi in breve tempo;
- Ottime abilità di auto apprendimento e messa in pratica dei concetti appresi;
- Ben disponibile a partecipare attivamente in gruppi di lavoro.

Altre capacità e competenze

- Curioso e ben disposto ad apprendere nuovi concetti e ad addentrarmi in nuovi campi mai incontrati in lavori precedenti o esperienze personali;

Interessi

Musica Suono a livello amatoriale il basso elettrico.

Patenti

- Patente Italiana B.